

게임 준비:



게임 시작 시 바퀴 설정입니다.

- ◆ 금색 톱니 8개를 섞습니다.
- ◆ 4쌍을 만들어 앞면이 보이지 않게 놓습니다.
- ◆ 1쌍은 협업용으로 남겨 놓습니다.
- ◆ 3쌍은 아래와 같이 카드 옆에 놓습니다.
- ◆ 러스티는 III 칸에 놓습니다.



기계공



금색 톱니 추가

I, III, V 라운드를 시작할 때 카드를 뽑은 다음, 해당 라운드의 금색 톱니 2개를 공개하고, 하나를 선택하여 바퀴의 빈칸에 놓습니다.

협업 카드로 나머지 한 쌍에서 1개를 추가할 수 있습니다.

기계

 바퀴를 시계 방향으로 90도 돌립니다. 오른쪽의 은색 톱니 2개 중 1개를 선택합니다.

 바퀴를 시계 방향으로 90도 돌립니다. 오른쪽에 금색 톱니가 있는 경우, 해당 효과 또는 2개의 은색 톱니 효과를 사용합니다. 금색 톱니가 없으면 은색 톱니 2개 중 1개만 선택합니다.



원숭이 러스티:

III 라운드를 시작할 때, 러스티를 얻습니다. 러스티는 다른 조수처럼 작용합니다.

시작 카드 요약:



자신의 기계에 놓은 금색 톱니 개수에 따라서 효과가 달라집니다.

1개면  하나를 얻습니다.

2개면  또는  중 하나를 선택할 수 있습니다.

3개 또는 4개면 세 가지 중에서 하나를 선택할 수 있습니다.

새 아이콘과 개념:



파란색 우상 칸 효과를 사용하려면, 우상 하나를 파란색 칸에 놓습니다.
우상을 파란색 칸에 놓고 일반 효과를 사용할 수도 있습니다.
우상 칸은 원하는 순서로 사용할 수 있습니다.



캠페인에서 업적 달성으로 얻은 카드는 플레이어 한 명의 더미 맨 위에 놓습니다.



자신의 더미 맨 아래의 카드를 가져올 수 있습니다.



능력을 사용한 자신의 수호자 하나를 다시 능력을 쓸 수 있도록 앞면으로 뒤집을 수 있습니다.



자신이 물리친 수호자 중에서 능력을 사용하지 않은 수호자 하나를 선택합니다. 능력을 쓰지 않고 앞면이 보이지 않게 뒤집어 놓습니다.



현장 한 곳을 활성화합니다.



발견된 현장 한 곳을 활성화합니다.



폭포 신전용 알림 아이콘입니다. 숨겨진 현장 중 하나를 선택해서 활성화하고, 제거한 다음 일반 더미 맨 밑에 되돌려 놓습니다.



공급 보드에서 가져올 수 있는 조수 하나의 은색 면 효과를 사용합니다.



공급 보드에서 가져올 수 있는 조수 하나의 금색 면 효과를 사용합니다.



표시된 첩터에서 상황 직면 카드를 뽑고 실행합니다.



게임 보드에 앞면으로 놓인 우상 하나의 효과를 사용합니다. 앞면으로 놓인 우상이 없으면 아무 효과가 없습니다.

게임 준비:



무작위로 2개의 신문 타일을
개인 보드에 꽂습니다.



- ♦ 현장마다 기사 토큰
1개를 놓습니다.
- ♦ 개인 보드의 홈에 2개(2인 게
임에서는 3개)를 놓습니다.



기자

예비 조사:



기자의 은 보다 한 줄 위로 전진할 수 있습니다.

기사 작성:



보조 행동으로 자신이 차지하고 있는 현장의 이동 아이콘 중 일치하는 이동
값을 지불합니다. 해당 현장의 기사 토큰을 가져와서 공급 상자에 놓습니다.

개인 보드 홈에 있는 2개 또는 3개의 기사는 **특집 기사**입니다. **탐사 카드**를 사용하여
작성합니다.

기사 게시:

신문 행동 하나를 사용하려면 작성한 기사 하나를 놓아서 표시합니다. ⚡ 표시가 없다면 주요
행동입니다.

신문 타일마다 맨 윗줄부터 시작해야 하며, 윗줄의 두 행동을 모두 사용하기
전에는 다음 줄을 사용할 수 없습니다.

두 개의 우상 칸은 해당 줄의 기사 4개를 모두 게시해야 잠금이 해제됩니다.



시작 카드 요약:



자신이 작성한 기사 개수에 따라서 효과가 달라집니다.

0 또는 1개면 하나를 얻습니다.

2, 3, 4개면 또는 중 하나를 선택할 수 있습니다.

5개 이상이면 와 을 하나씩 얻습니다.

새 아이콘과 개념:



파란색 우상 칸 효과를 사용하려면, 우상 하나를 파란색 칸에 놓습니다.
우상을 파란색 칸에 놓고 일반 효과를 사용할 수도 있습니다.
우상 칸은 원하는 순서로 사용할 수 있습니다.
두 개의 파란색 칸은 해당 줄의 기사 4개를 모두 게시해야 잠금이 해제됩니다.



캠페인에서 업적 달성으로 얻은 카드는 플레이어 한 명의 더미 맨 위에 놓습니다.



자신의 더미 맨 아래의 카드를 가져올 수 있습니다.



능력을 사용한 자신의 수호자 하나를 다시 능력을 쓸 수 있도록 앞면으로 뒤집을 수 있습니다.



자신이 물리친 수호자 중에서 능력을 사용하지 않은 수호자 하나를 선택합니다. 능력을 쓰지 않고 앞면이 보이지 않게 뒤집어 놓습니다.



현장 한 곳을 활성화합니다.



발견된 현장 한 곳을 활성화합니다.



폭포 신전용 알림 아이콘입니다. 숨겨진 현장 중 하나를 선택해서 활성화하고, 제거한 다음 일반 더미 맨 밑에 되돌려 놓습니다.



공급 보드에서 가져올 수 있는 조수 하나의 은색 면 효과를 사용합니다.



공급 보드에서 가져올 수 있는 조수 하나의 금색 면 효과를 사용합니다.



표시된 챕터에서 상황 직면 카드를 뽑고 실행합니다.



게임 보드에 앞면으로 놓인 우상 하나의 효과를 사용합니다. 앞면으로 놓인 우상이 없으면 아무 효과가 없습니다.